

Especialización Profesional en Programación de Videojuegos (Trayecto)

- **Familia profesional:** Informática
- **Título que otorga:** Programador de videojuegos
- **Duración:** Anual
- **Cantidad de horas:** 180 hs reloj
- **Requisitos de ingreso:** Mayor de 18 años. Se requiere haber aprobado el trayecto Programador o bien acreditar experiencia (no menor de cinco años) en el sector informática.
- **Perfil del egresado/a:**

Con la especialización vas a estar capacitado/a para: escribir, testear, depurar y mantener el código de programación en el marco de un equipo de trabajo o en forma individual bajo supervisión, ya que los/as programadores/as escriben de acuerdo a las especificaciones formales dadas por los analistas de sistemas, quienes transforman el diseño en instrucciones concretas que pueden ejecutarse en la computadora. Además, vas a poder testear el programa en busca de bugs (errores de programación) dentro del proceso de prueba y depuración de errores; actualizar el software: reparar, modificar y ampliar, es decir mantener.

Módulos del trayecto:

Módulos
1 Programación de Videojuegos con Motores 2D
2 Programación de Videojuegos con Motores 3D